

第一步，开发编号选择，2---启动脚本编程

配置

搜索设备 提交更改 刷新数据

屏参数设置

- 像素宽度: 256
- 像素高度: 256
- OE信号: 2-- 负
- 数据高低: 2-- 负
- 显示目标: 2-- 常规3.75
- 显示模式: 1-- 横屏显示
- 刷新率: 19
- 亮度: 19
- ModBus地址: 1-0x 1
- 485模式: 0-RTU从站模式
- 波特率: 3-- 9600
- 开发编号: 2-- 启动脚本编程**

IP设置

- 自动获取IP 是否连接服务器
- 控制卡IP: 192 . 168 . 2 . 17
- 服务器IP: 0 . 0 . 0 . 0
- 服务器端口: 502
- 服务类型: 0-Tcp

设备列表

序号	设备名	IP地址	IP自动获取	用户数据	MAC地址	固件版本	名
1	20230807e63186cf7142f0c1	192.168.2.17	是	未锁定	00-08-DC-F0-63-D4	28.7.5	Li

第二步，编辑脚本程序

数据高低: 2-- 负

显示目标: 2-- 常规3.75

显示模式: 1-- 横屏显示

刷新率: 19

亮度: 19

ModBus地址: 1-0x 1

485模式: 0-RTU从站模式

波特率: 3-- 9600

开发编号: 2-- 启动脚本编程

IP设置

- 自动获取IP 是否连接服务器
- 控制卡IP: 192 . 168 . 2 . 17
- 服务器IP: 0 . 0 . 0 . 0
- 服务器端口: 502
- 服务类型: 0-Tcp

功能

固件升级 高级设置 重启设备

节目 是否回读

当前节目: 1-- 节目1

停留时长: 4秒

编辑 更新 删除 打开文件 另存文件 格式化

其他设置

显示测试 同步显示 主站请求配置 **modbus读写** 导出设备数据

脚本程序

<http://www.microshine.net> 锁定 广播 双面

第三步，打开脚本程序，或从设备读取程序

从设备读取程序可用于确认程序已经正常加载到设备，也有可用于对设备已有程序进行修改，或将设备程序备份保存成文件等作用。



第三步，编写程序

通过记事本方式，编写程序，也可以在微耀提供的模板程序中直接修改

名称	修改日期
Com_TOOL	2022/12/1 12:17
Firmware	2023/4/19 14:45
float_hex	2022/12/1 12:17
modbus_master	2022/12/1 12:17
modbus_rtu	2022/12/1 12:17
Net_TOOL	2022/12/1 12:17
post test tool	2022/12/1 12:17
script	2023/9/27 13:35
subsys	2023/9/12 14:02
Txt_Send	2022/12/1 12:17
SettingTool.exe	2023/9/27 16:20
微耀LED控制卡软件使用手册.pdf	2022/4/14 12:28

程序示例 (----->>>>代码含义讲解，实际编程不可写入):

```

led,clearall;           ----->>>>清除屏幕所有显示
sleep,0,0,3,0;         ----->>>>延时启动 3 秒, sleep, 小时, 分钟, 秒, 毫秒;
led,clearall;           ----->>>>清除屏幕所有显示
while;                  ----->>>>循环体开始
set,m,0,key;           ----->>>>读取按键值到 m[0]寄存器
set,count,m,1,0;      ----->>>>设置 m[0]寄存器到 modbus 寄存器 40001
set,f,16;              ----->>>>设置显示文本字体大小 为 16 号字体
set,c,0;               ----->>>>设置显示文本字体颜色为红色, 0 红色, 1 绿色, 2 黄色

```

```
set,sx,30; ----->>>>设置显示文本起点坐标 x 为 30
set,sy,0; ----->>>>设置显示文本起点坐标 y 为 0
if,m,0,==,1; ----->>>>判断逻辑, 如果 m[0]寄存器值 等于 1, 表示按键 1 触发
led,s_s,报警; ----->>>>执行文本显示按以上指定字体位置颜色 显示“报警”
led,voice,按键 1 触发报警;----->>>>执行语音输出 “报警”
endif; ----->>>>判断逻辑结束
if,m,0,==,2;
led,s_s,报警;
led,voice,按键 2 触发报警;
endif;
if,m,0,==,3;
led,s_s,报警;
led,voice,按键 3 触发报警;
endif;
if,m,0,==,4;
led,s_s,报警;
led,voice,按键 4 触发报警;
endif;
if,m,0,==,5;
led,s_s,报警;
led,voice,按键 5 触发报警;
endif;
sleep,0,0,0,10;
ewhile; ----->>>>整个循环体结束, 跳转到 循环体开始 继续执行
```

```
0,11;  
endif;  
led,rf,255,0,0,130,12;  
sleep,0,0,1,0;  
ewhile;
```